

瑚光 珊色

▼國小學生正親手操作顯微鏡，專心觀察軟珊瑚的骨針



▼本合作計畫教師群於活動現場之合影



文·圖／陳勇輝 | 國立海洋生物博物館 科學教育組助理研究員

遊 學 趣

教育部106年「數位人文基地跨機構合作計畫」成果展

國立海洋生物博物館（以下稱海生館）與國立屏東大學（以下稱屏大）於106年6月7日，假本館交流大廳銅雕區至珊瑚王國館出口之間的迴廊，舉辦「瑚光珊色遊學趣」科學教育闖關活動。邀請恆春半島偏鄉小學，如車城、滿州、山海與石門國小師生參與闖關遊戲與動手做體驗，學習珊瑚礁生態系知識與當前所面臨的保育問題。

「瑚光珊色遊學趣」乃教育部促進國立博物館與大專院校合作的計畫，其目標在於以博物館為教育推廣場域，結合大專院校系所的專業，發展出一系列有趣的教材教案，以提升博物館教育的品質。海生館與屏大科普傳播系等4系合作，整合科學傳播、數位設計、動手做與科學演示四大領域師生的專業，以「珊瑚礁生態系」為核心內容，設計闖關遊戲、製作教材教具與創作科學動畫，採用虛擬實境、擴增實境技術與3D列印立體科技，讓學習者能進入擬真的海洋世界中，體驗栩栩如真的海洋生物及其生態環境，不用潛水就能一窺海底世界的奇觀。

本案開創造跨領域館校合作新模式。參與本計畫的師生涵跨「教育」、「設計」、「理工」、「海洋科學」與「管理」等學院，過程中所引面臨的溝通挑戰可說是難以言喻。所幸本計畫最終成果豐碩，本館與屏大將以此為里程碑，以博物館為未來數位人為基地，持續開發出創新的海洋教育方案。